

Mes chères Lesthuniennes, chers Lesthuniens,

En ce début d'année 2024 et au nom du Conseil Municipal de notre village, j'ai le plaisir de vous souhaiter à chacune et à chacun une bonne année 2024.

Des vœux de bonne santé tant elle est essentielle, des vœux de réussite et d'épanouissement dans vos vies personnelle et professionnelle.

Mes pensées vont tout particulièrement vers celles et ceux qui souffrent, les guerres en Ukraine mais aussi en Israël et en Palestine ... ou les civils sont les premières victimes, les femmes et les enfants le plus souvent.

L'année qui s'est achevée aura décidément été difficile notamment avec une hausse forte des prix que les salaires ne compensent pas pour bon nombre d'entre nous.

Elle aura également été marquée par de lourds épisodes de catastrophes naturelles, des sécheresses aux inondations un signe de plus de la réalité du réchauffement climatique.

En 2023, nos projets de travaux (aménagement espace vert, mise en place de garde-corps autour du bassin et de la mare, réfection de la voirie et création de places de stationnement entre la rue Paul Gaillard et la rue Pierre Massard, remplacement des 16 abat-sons du clocher de l'église) ont été réalisés.

Pour cette année le Conseil municipal souhaite réaliser la mise en conformité et l'extension de l'aire de jeux pour un montant des travaux estimé à 88 000 € HT. La mission de maîtrise d'œuvre sera assurée par Eure-et-Loir Ingénierie.

En 2023 le village a été animé par les cérémonies de commémoration, les festivités du 14 juillet, fête des voisins, vide greniers, Halloween, repas des aînés. Pour les enfants : arbre de Noël pour les petits (lecture de contes, présence du Père Noël, distribution des cadeaux et un goûter) et pour les écoliers sortie à Saran (Escalade, jeux) et goûter.

De nombreux événements ont pu être organisés, grâce à vous et à l'ensemble de l'équipe municipale.

Au plaisir de vous retrouver rapidement pour nos prochains événements ...

Très bonne année à tous ...

Francisco TEIXEIRA
Maire de Léthuin